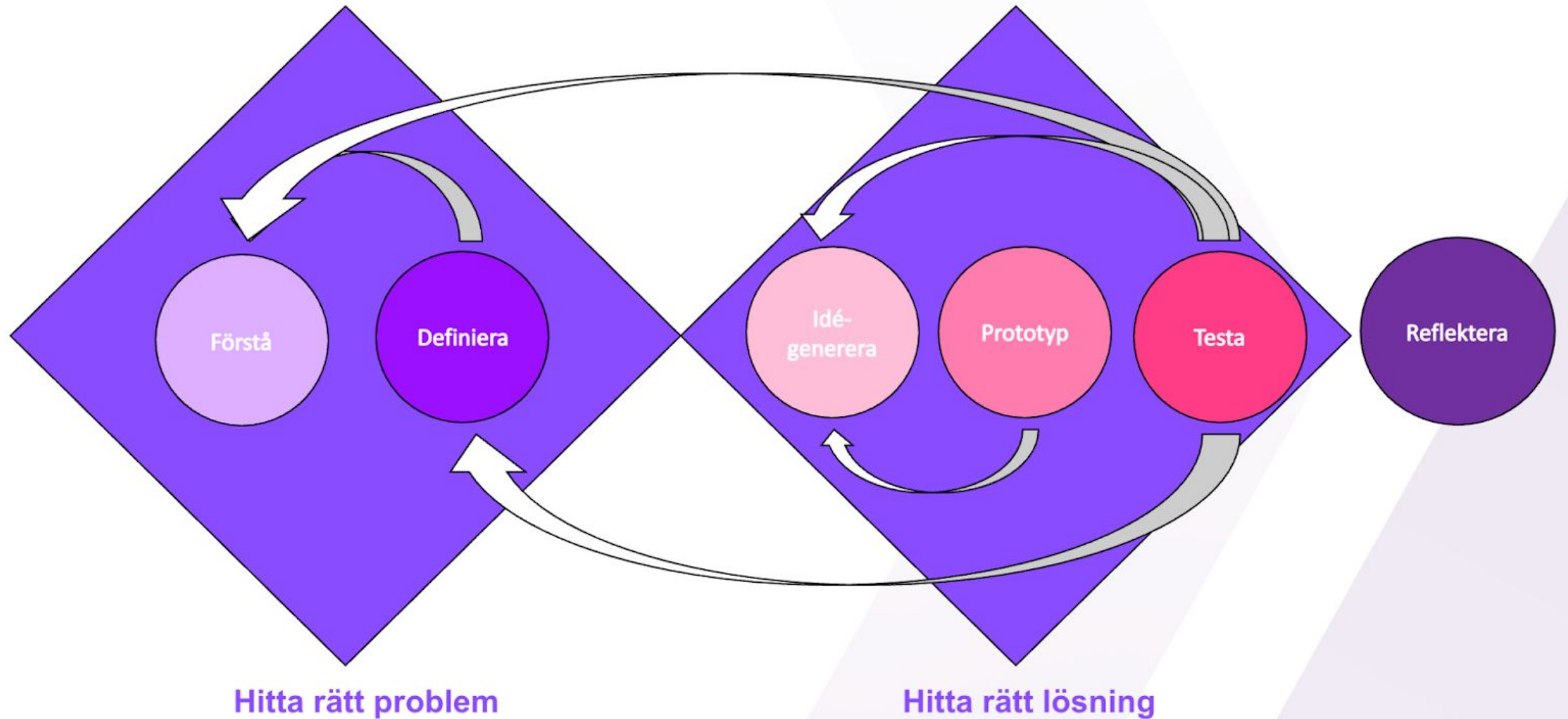


# Innovation i Förskolan

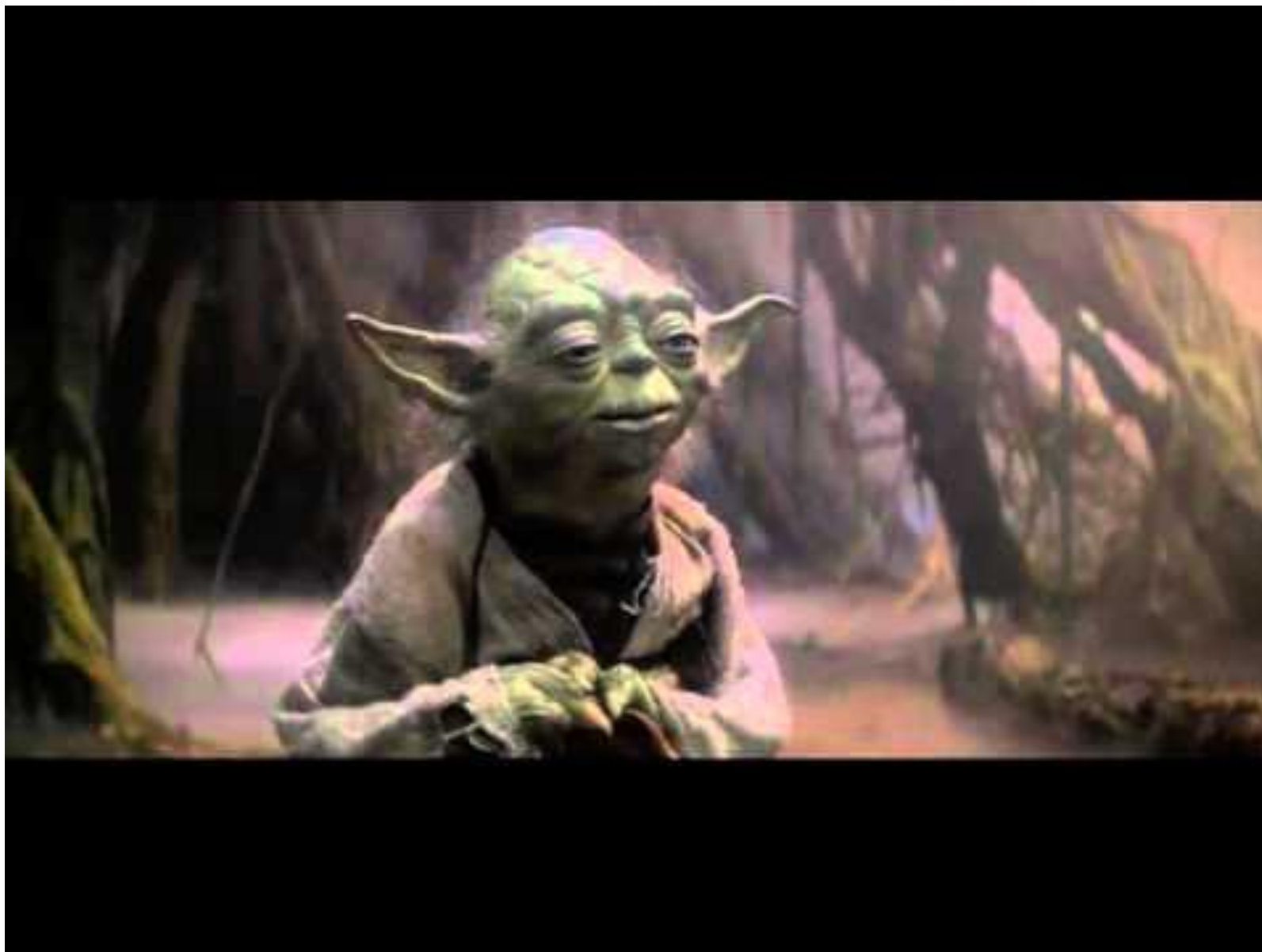
## Workshop

Lisa Adolfsson

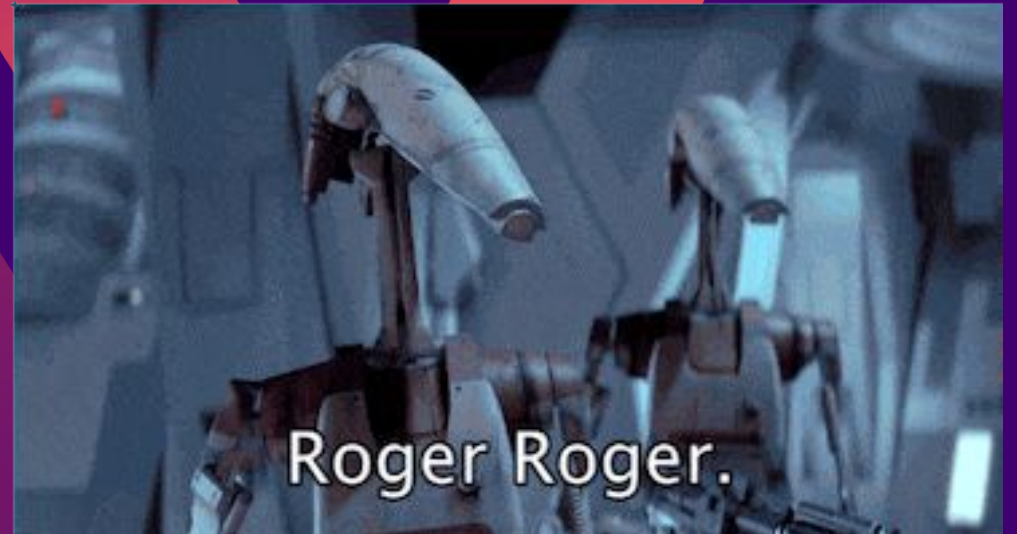
# Design Thinking



Då kör vi!



# Förstå



# Förstå

## Utmaningens formulering



Vad handlar det här om?

Och varför är det viktigt?



Vem är det ett problem för?

Vem är berörd av frågan?



Vilka sociala och kulturella faktorer i samhället eller i din vardag formar denna utmaning?



Vilka bevis finns för att detta är ett problem?



Pröva att formulera utmaningen. Skriv gärna flera ur olika perspektiv.

Hur kan vi...



# Definiera



---

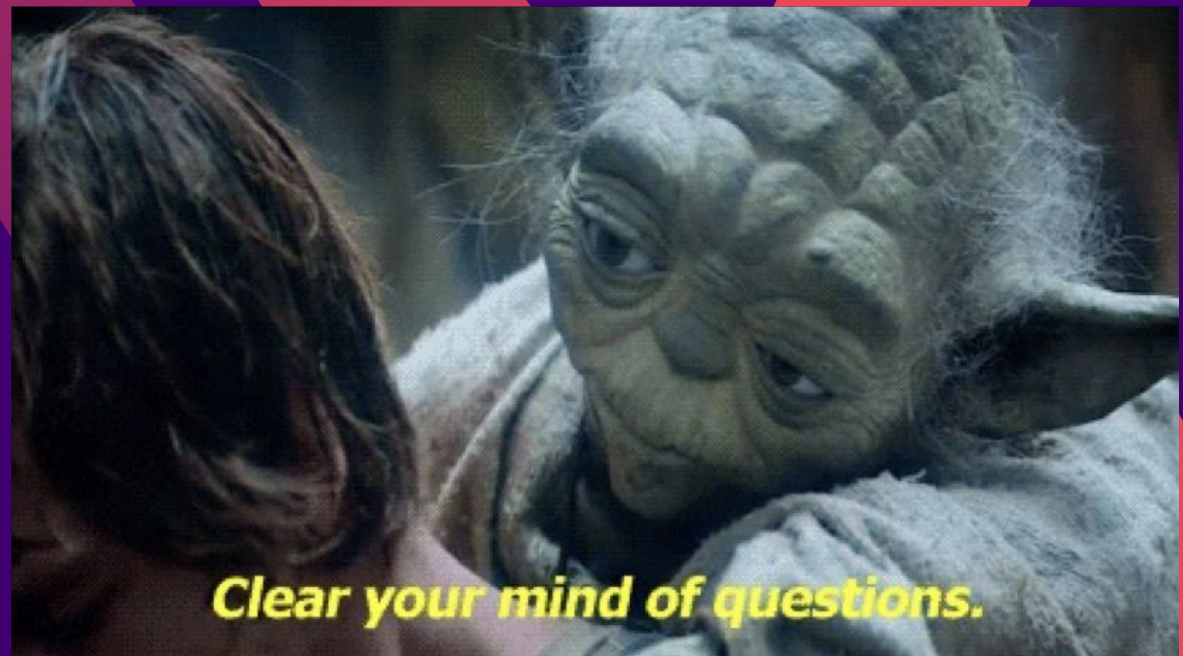
# Definiera

## Har du rätt utmaning?

För att hitta rätt lösning måste vi veta det verkliga problemet. Vad är det du vill innovera kring?  
Skriv ner tankar och idéer på olika postitlappar individuellt.

Hur kan vi....?

# Idégenerera





---

# Idégenerera

## Ju galnare desto bättre!!

1. Lagg 4 postit lappar framför dig.
2. Skissa på olika sätt att möta användarens behov utifrån det område du valt.
3. Byt plats med din granne och hjälp till att utveckla hens idéer.
4. Dela ut prickar till bästa idén.
5. Välj ut en idé att arbeta vidare med som prototyp.

# Prototypa



# Prototypa

Äntligen är det dags!!

Bygg prototypen. Ni har XX min på er.



# Testa



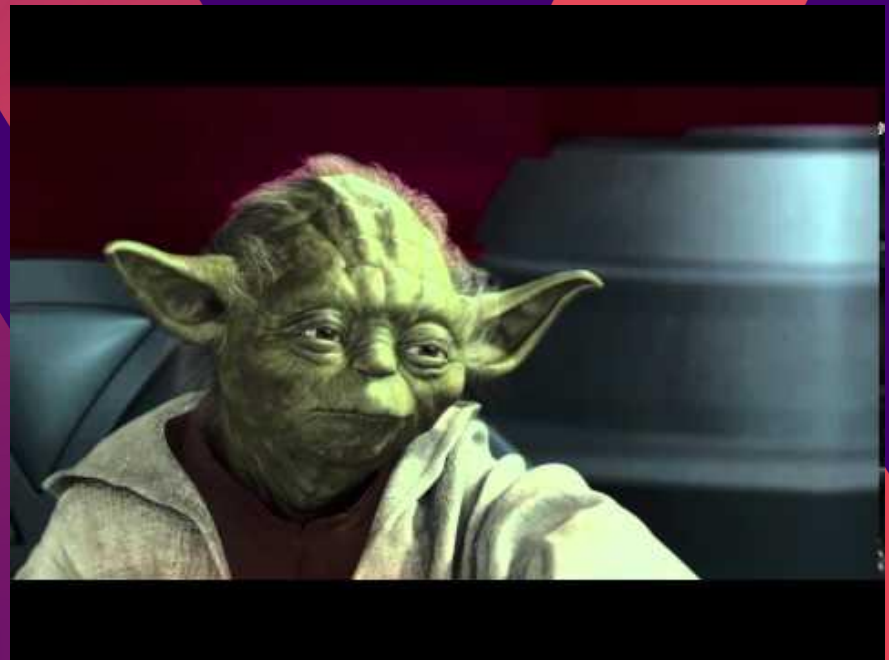
# Testa och utvärdera

## Ut i verkligheten

1. Sätt er två och två
2. Presentera din prototyp
3. Få feedback



# Utvärdera



---

# Utvärdera

**Utifrån den feedback ni fick, hur ska ni skruva på er prototyp så att den blir ännu bättre?**

# Innovationsguiden





The end

**Tack!**

